



Szabályismereti tájékoztató

Előadó: Fekete János Dávid



Feke János Dávid

2001-ben ismerkedtem meg a sportággal.

2002-ben lettem regisztrálva a Magyar Floorball Szakszövetséghez (a Torpedo Justita egyesületében).

2019-ben játszottam az utolsó szezonomat aktív játékosként.

2019-ben szereztem játékvezetői képesítést

2023-ban lettem a Játékvezetői Testület elnöke

2023 decemberétől főtitkárként dolgozom a Magyar Floorball Szakszövetségnél



Unihoki szabályok

A bemutató célja, hogy átfogóbban ismertesse a floorball szabályait, amik alkalmazhatóak unihoki versenyeken eseményeken.



Unihoki szabályok



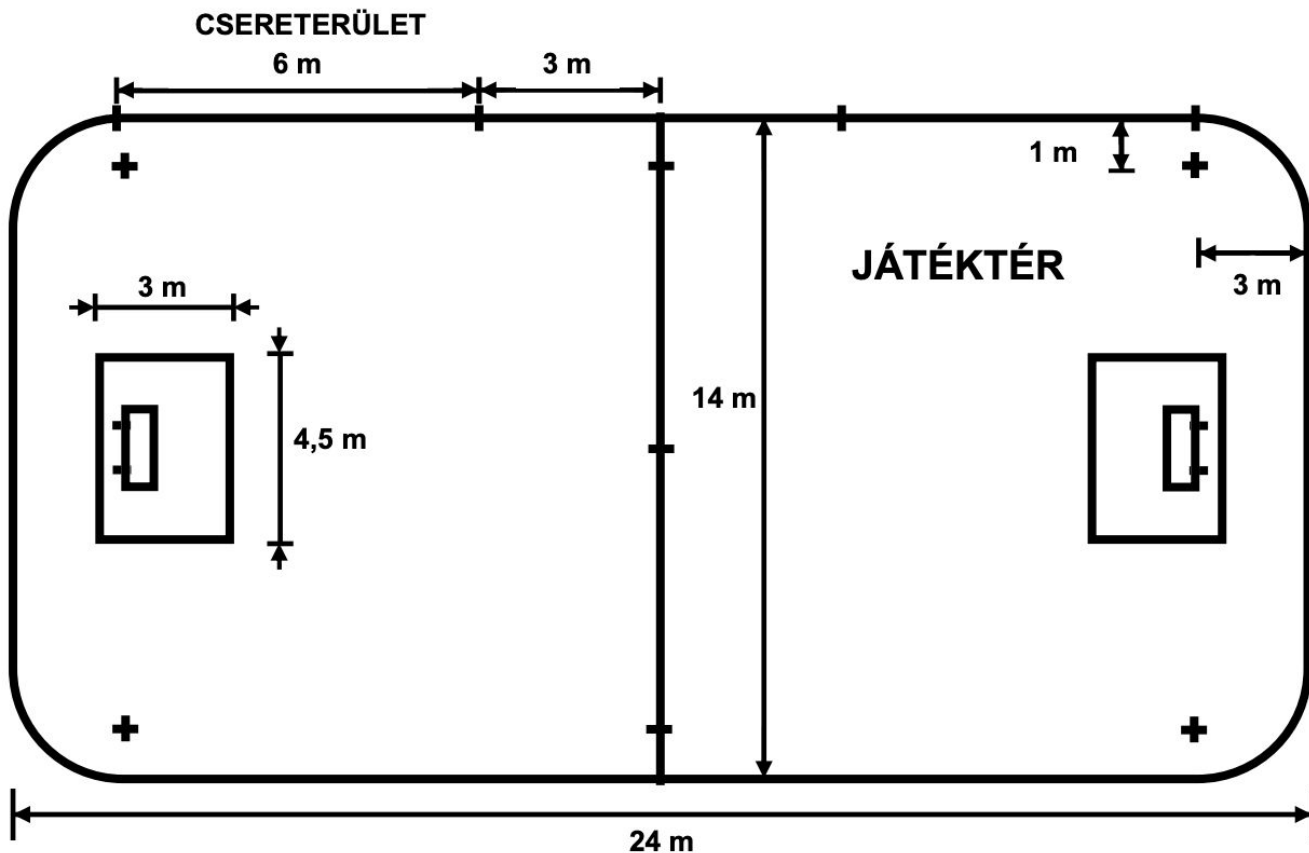
100

	SWEDEN	MAY 12, 12:00	LATVIA	
LAHTI SPORTS & FAIR CENTRE				



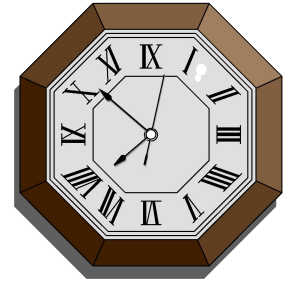


A pály mérete





JÁTÉKIDŐ



A játékidőt az időmérőnek köteles mérnie. Ha van központi időmérés, az a mérvadó, utána az időmérő (asztal), legutoljára a játékvezető.

- A játékvezető indokolt esetben megállíthatja az időmérést, kiállításnál, büntetőnél. Mérkőzés alatt a csapatok nem kérhetnek időt.



A RÉSZTVEVŐK

Mindegyik csapat legfeljebb 8 játékost jegyezhet be a jegyzőkönyvbe.

- Csak a **jegyzőkönyvbe** beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.
- A kispadnál **csak 1 fő hivatalos** személy tartózkodhat!!!! Mindenki más a nézőtéren.
- Amennyiben személy, vagy személyek jogosulatlanul tartózkodnak a kispadnál és a játéktér közelében, valamint a viselkedésükkel zavarják a játékot, akkor a játékvezető megszakíthatja a mérkőzést addig, ameddig a mérkőzést zavaró/akadályozó személyek elhagyják az épületet.



CSERE

A mérkőzés folyamán bármikor és akárhányszor lehet cserélni.

- Minden cserének a **csapat csereterületén** belül kell történnie. / kispaddal szemben
- A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos a pályára lép
 - Akkor számít szabályos cserének, ha mindkét lábával a pályára lép. Amennyiben egyik lába a pályán kívül van és a játékos játékba avatkozik, az szabálytalan csere.
 - Játékmegszakításkor lehetőség van a biztonságos cserére (pl saját csapat jön szabadütéssel)



FELSZERELÉSEK

A játékosok ruházata

- A versenyekre a csapatoknak legalább két eltérő színű, számozott garnitúrát kell magukkal vinni.
 - NEM viselhetnek: a játékosok sípcsontvédőt és térdvédőt, hosszú nadrágot, baseball sapkát, ékszereket.
 - Viselhetnek: testhezálló aláöltözetet, ami lehet hosszú/rövid, alsó/felső
 - Ajánlott sportszemüveg viselése, hétköznapi szemüveg helyett.



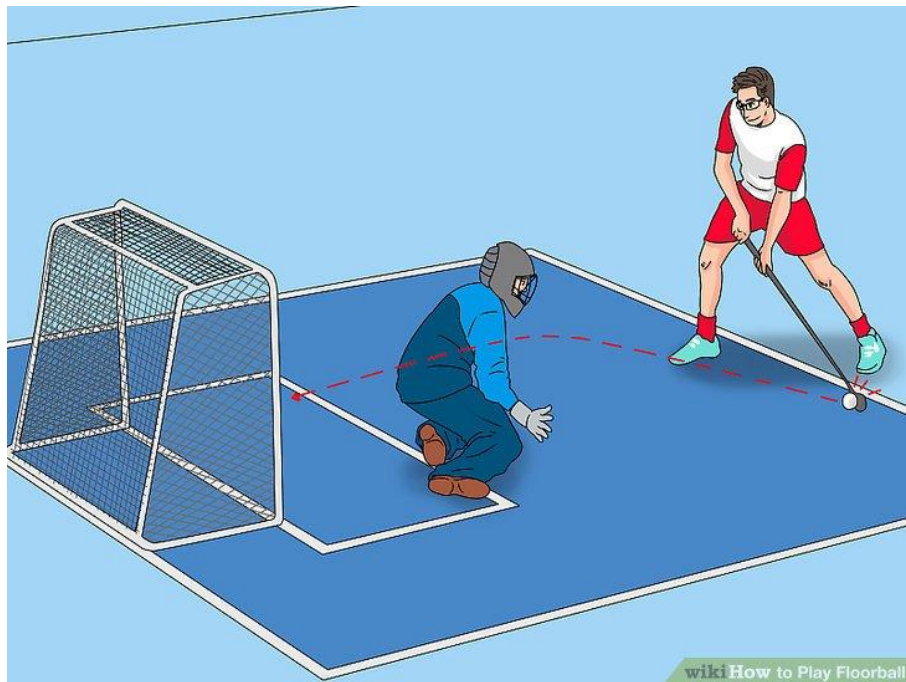
FELSZERELÉSEK

A kapusok ruházata





A kapus helye a pályán



Kapuelőtér (FIGYELEM: korábbi magyar fordítások esetében „kapusterület”)
A kapuk előtti nagyobb téglalap alakú terület.

Kapusterület (FIGYELEM: korábbi magyar fordítások esetében „büntetőterület”)
A kapuk előtti kisebb téglalap alakú terület



A kapusok mozgása

▼ **Goalkeeper Basic Position** >
Salming Floorball

0:00 / 1:02

További videók

Az összes megtekintéséhez koppints rá, vagy csúsztasd felfelé az ujjad...



A kapusok mozgása

Goalkeeper Sideways Movements >
Salming Floorball

0:00 / 0:43

További videók
Az összes megtekintéséhez koppints rá, vagy csúsztasd felfelé az ujjad...



A kapusok akciói

Játék közben milyen akciók vonatkozhatnak a kapusokra:

- 1 A kapus a labdát megfoghatja és maximum 3 mp-ig tarthatja magánál, mielőtt újra játékba hozza a labdát. (Játékvezető ilyenkor a kapus figyelmeztetheti)
- 2 A kapus a kapuelőtéren belül bármikor megfoghatja a labdát.
- 3 A kapus játék közben elhagyhatja a kapuelőteret, olyankor viszont mezőnyjátékosnak fog számítani (amennyiben ilyenkor megfogja a labdát, veszélyesen ütközik mással, úgy a játékból kiállítható).
- 4 Kapu mögött történő játék esetén, ha a labda a hálóra kerül, akkor a kapus nem ütheti meg a hálót, valamint nem foghat rá a labdára (szabadütés, büntető).
- 5 A kapus felugorva nem szerezhet labdát, az ellenfél játékosait aktívan nem akadályozhatja játékukban (elzárás, gáncsolás, akadályozás).



A kapusok akciói

Játék közben milyen akciók vonatkozhatnak a kapusokra:

- 6 A kapus “kicsúszhat” a labdáért a kapuelőtéren túlra, és szabályosan megfoghatja a labdát akkor ha bármelyik testrésze érinti a kapuelőteret.
- 7 A kapusterületen belül játékos nem tartózkodhat. Amennyiben egy játékos a kapusterületen belül állva szerez gólt, úgy a gól szabálytalannak minősül.
 - Érvényes akkor is, ha a védekező játékos a kapusterületen belül állva tisztáz egy gólhelyzetet. Ebben az esetben a büntető következik. Amennyiben egy csapat arra játszik, hogy többször hárít el kapuba tartó labdát szabálytalanul, úgy abban az esetben a büntető mellé kiállítás is társul(hat).
 - Ha a játékos nem áll a kapusterületen, de az ütője átnyúlik a kapusterületen és úgy szerez vagy hárít gólt, a szabályosnak minősül.



A kapusok akciói

Kapus kidobás (rövid)

Short Goalkeepers Throw >
Salming Floorball

0:00 / 0:37

További videók
Az összes megtekintéséhez koppints rá, vagy csúsztasd felfelé az ujjad...



A kapusok akciói

Kapus kidobás (hosszú)

Long Goalkeepers Throw >
Salming Floorball

0:00 / 0:32

További videók

Az összes megtekintéséhez koppints rá, vagy csúsztasd felfelé az ujjad...



A kapusok akciói

Kapuskidobás szabályai

- 1** Kidobás alatt (ameddig a labda el nem hagyja a kapus kezét) a kapus valamelyik testrészének érintenie kell a kapuelőtér bármelyik pontját.
- 2** Hosszú kidobásnál a kapusnak figyelnie kell arra, hogy a labdának egyszer le kell pattania a saját térfelén, a pálya felezővonalára előtt.
- 3** Kidobás alatt a labda elhagyja a játékteret, akkor az ellenfél csapata folytatja a játékos beütéssel.
- 4** Kidobásból közvetlenül gól nem szerezhető (nem lehet az ellenfél kapujába dobni a labdát), de gólpasz adható.
- 5** Kidobásból öngól szerezhető.



A kapusokkal szembeni akciók

Az ellenfél játékosainak akciói a kapusokkal szemben

- 1 A kapuskidobást az ellenfél játékosai aktívan nem akadályozhatják, zavarhatják (ugrál a kapus előtt, ütőjével labdát próbál szerez), valamint ha a labda a kapushoz került, kötelesek azonnal távolodni a kapustól (legalább 2,5 méter távolságra)
 - Amennyiben egy játékos aktívan zavarja a kapuskidobást, úgy ellene szabadüté ítéhető, indokolt esetben a játékból kiállítható.
 - Ha a játékos nem távolodik el azonnal a kapustól, aktívan zavarja a kapuskidobást (ütőjével labdához ér), szabálytalan távolság jelzéssel kiállítható.
 - Ha a játékos passzív, vagy távolodik a kapustól és kapus ebbe a játékosba dobja a labdát, úgy nincs ítélet és folytatódhat a játék.



A kapusokkal szembeni akciók

Az ellenfél játékosainak akciói a kapusokkal szemben

- 2 Mikor a kapus megfogta a labdát egy sérülékeny pozícióba kerül testével/testrészeivel. A játékosok ilyenkor kerüljék a kapussal való ütközést, vagy a lábbal/ütővel aktív labdaszerzést, mivel az sérülést okozhat. A játékosoknak legyen felhívva a figyelmük arra, hogy tiszteljék a kapusokat és lehetőség szerint vigyázzanak rájuk.
- 3 A játékosok a kapusokkal direkt **ne ütközzenek**. Különösen figyeljenek a térd-faj kontaktok lehetőségére. Ezekben az esetekben a játékvezető kiállítással, személyi büntetéssel sújthatja a vétkes játékost.
- 4 A kapusok a játékosokkal direkt **ne ütközzenek**. Különösen figyeljenek a gáncsolásra (labdaszerzés közben), valamint a kézzel lökésre.



A kapusokkal szembeni akciók

Szakmai anyag

http://www.hunfloorball.hu/_user/GuidelinePhysicalPlay_Contacts_goalkeeper_Updated30062022.pdf



SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

- 1 Beleértve **húzás, beütés, szabadütés** és a **büntető**.
- 2 A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a szabályozott helyzet helyét.
 - Szabálytalanság jelzés csak, ha szükséges.
 - » Kiállításnál vagy büntetőütésnél mindig mutatni kell.
 - A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelő helyen és mozdulatlan állapotban van.
 - » Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja a labdának nem kell pontosan a szabálytalanság helyén lennie és nem kell mozdulatlan állapotban lennie.



SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

- 3** Egy szabályozott helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni.
- A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek.
 - Ha egy szabályozott helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit is cselekednének.



A HÚZÁS

A HÚZÁS

- 1 Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.
 - A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.
 - A hosszabbítás alatt szerzett gólt, valamint a mérkőzést eldöntő, vagy egy játékrész vége után büntetőből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni.
- 2 Amikor egy játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem jár beütés, szabadütés vagy büntetőütés, a játékot húzással kell folytatni.





A HÚZÁS

A HÚZÁS

- 3 A húzást a **legközelebbi húzésponton** kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda játékmegszakításkor volt.
- 4 Minden játékosnak - kivéve akik a húzást elvégzik -, haladéktalanul a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától **2m**-re kell eltávolodnia.
 - Ütőt is beleértve.
 - Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.



A HÚZÁS

- 5 A húzás végrehajtása
- » **Nem érhetnek egymáshoz a** húzás előtt.
 - » A játékosok húzás előtt arccal legyenek a másik csapat térfelének rövid oldala felé.
 - » **A játékosok lába** párhuzamos legyen .
 - » Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni.
 - » **Az ütőfejek** a középvonalra merőlegesen, a labda érintése nélkül, a labda két oldalán helyezkedjenek el.
 - » **A labdának** az ütőfejek között kell lennie, de az ütőfejek nem érinthetik.
 - * A **védekező** csapat játékosa határozhatja meg hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét.
 - * A középvonalon mindig a **vendég csapat** játékosa határozhatja meg hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét.
 - » Helytelenül felállt húzás esetén a játékvezető ítélni meg szabadütést a vétlen csapatnak.
- 6 Húzásból **közvetlenül** gólt lehet szerezni.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 1 Amikor a labda véletlenül **megrongálódik**.
- 2 Amikor a labda **szabályosan nem játszható meg**.
- 3 Amikor a **palánk részei szétválnak** és a labda járatása megakad.
- 5 **Súlyos sérülés** történik
 - Ha ennek a gyanúja fennáll azonnal meg kell szakítani a játékot.
 - A játék mehet tovább, ha a játékvezetői úgy ítéli meg, hogy a sérülés nem súlyos és a játékos el tudja hagyni a pályát.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 6** Amikor játék közben **rendkívüli esemény történik**
- A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek.
 - Minden esetben amikor
 - » Nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre
 - » Ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik
 - » Ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal
 - » Ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játék menetére.
- 7** **Gól annak ellenére is érvénytelen még ha azt a támadó be is lőtte.**
- Ha azt szabálytalanság előzte meg.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 8 Amikor a kapu hálója nem megfelelő és a kapu mögött, oldalán, vagy alatt meg be a labda.
- 9 Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.
 - Beleértve, amikor a **labda véletlenül eltalálja egy cserepadon ülő játékos ütőjét, de az ütő ahol eltalálta a labda a pályán volt.** A játékvezetőknek tájékoztatniuk kell a csapatot. Ha a szituáció megismétlődik a figyelmeztetés után kiállításra kell ítélni (túl sok játékos a pályán).
 - Ha a **labdát szándékosan** a csereterületről játsszák meg azt játék szabotálásának kell minősíteni.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

10 Amikor **büntetőből** nem szereztek gólt.

- ☐ ide tartozik a büntető szabálytalan végrehajtása is.
- ☐ a vétkes csapat térfelén

HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

11 Amikor a játékvezetők **nem tudják eldönteni** a beütés vagy a szabadütés irányát.

- ☐ Ide tartozik ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.

12 Amikor a játékvezetők **döntése hibás**.



BEÜTÉS

A labda elhagyja a játékteret a vétlen csapat számára beütést kell ítélni.

- Vétkes csapat= amelynek játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát mielőtt az a játékteret elhagyta.
- Ide tartozik, ha az egyik játékos- annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze – megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.





BEÜTÉS

- 2 A beütést onnan kell elvégezni, **ahol a labda elhagyta a játékteret**, 0,5 m-re a palánktól.
- De sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött
 - legközelebbi húzáspontra.
 - Ha a játékot nem befolyásolja, a labdának nem kell pontosan a helyén lennie, valamint nem kell megállított pozícióban lennie.
 - Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint. a beütést az érintéstől merőlegesen kell elvégezni



BEÜTÉS

Beütés helye

A labda
elhagyja
a pályát

504 BEÜTÉS

2 A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játékteret, 1,5 m-re a palánktól

- De sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött!
- Ilyenkor a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni a beütést.

A gólvonal
képzeletbeli
meghosszabbítása



BEÜTÉS

- 3 Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal **2 m**-re eltávolodni a labdától.
 - **Ütőt** is beleértve
- 4 A labdát **ütővel kell megjátszani**, tisztán kell ütni.
 - Nem lehet húzni, vagy emelni.
- 5 A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6 Beütésből **közvetlenül** gólt lehet szerezni.



BEÜTÉSHEZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

BEÜTÉSHEZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

1 Amikor a labda

- Palánkon kívülre kerül
- Hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhoz a játéktér felett.



SZABADÜTÉS

SZABADÜTÉS

Amikor szabadütéshez vezető **szabálytalanság** történik □ a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.

- Ha lehetséges alkalmazzuk az **előnyszabályt**

Előnyszabály= *Ha a vétlen csapat a szabálytalanság után még mindig birtokolja a labdát, lehetőségük van arra, hogy tovább játsszanak, ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés.*

- Ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszíti a labdát. A szabadütést az eredeti szabálytalanság helyéről kell elvégezni.



Értelmezések SZABADÜTÉS

- Ha a játékvezető használja az előnyszabályt azt **hallani** és **látni** is kell!
- Két alapvető elv az előnyszabály használatához:
 - » Leginkább a **támadó zónában** használd
 - Ha a labda a legjobb gólszerzési területen volt, de a szituáció átkerült a sarokba □ szabadütés
 - » A **védekező zónában** csak biztonsági okokból.



Értelmezések SZABADÜTÉS

- 1 A szabadütést **onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették**
 - Sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.
 - » A legközelebbi húzáspontról kell elvégezni a szabadütést.
 - A kapusterülethez nem közelebb mint **2 m**
 - Ha nem befolyásolja a játékot a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.
 - beütésnél legfeljebb fél méterre le lehet rakni a labdát.
 - » Húzott ütés technikája



SZABADÜTÉS

- 3 Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 2 m-re eltávolodni a labdától.
 - Beleértve az ütőket is
- 4 A labdát **ütővel** kell megjátszani és szabályosan **ütni kell**.
 - Nem lehet húzni, vagy emelni
- 5 A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6 Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.



SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

1 Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét.

= amikor egy játékos **megüti**, **lefogja**, **megemeli** vagy **megrúgja ellenfele ütőjét** VAGY **megfogja ellenfelét** vagy **ellenfele ütőjét**

□ Ha a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

2 Amikor egy mezőnyjátékos a **derék magassága** fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben.

- A magas előrelendítés engedélyezett, ha nincs másik játékos a közelben, és sérülés veszélye nem áll fenn.

Értelmezés:

- **Hátralendítés közben az ütő megemelése derék magasság fölé** megengedett ha nincs a közelben másik játékos és a sérülés veszélye nem áll fenn, valamint ha a lendítés nem váratlanul magas.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 3** Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével vagy a lábfejével **térdmagasság fölött** megjátssza, vagy megpróbálja megjátsszani a labdát.
- A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak, kivéve, ha azt a játékvezetők veszélyesnek ítélik meg.
- 4** Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a labdát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi.
- 5** Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni lökésen kívül más módon löki ellenfelét.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

6 Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásban.

- Ide tartozik, amikor a támadó csapat akadályozza, gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5 m-nél közelebb megítélt szabadütésnél.

Értelmezés:

- Ha a lába a mezőnyjátékosnak a házon kívül van, de a teste, pl.: **fenekével akadályozza a kapust a mozgásban** szabadütést kell ítélni akadályozás miatt. A mezőnyjátékos nem állt a házon belül.



SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 7 Amikor egy mezőnyjátékos a **házon belül** tartózkodik.
- A mezőnyjátékos áthaladhat a házon, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot, és nem akadályozza a kapus mozgását.
 - Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül a kapuban, vagy ha elmozdult kapu azon területén tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll. □ Büntetőütés
- 8 Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

9 Amikor egy mezőnyjátékos **felugrik** és megállítja a labdát.

Értelmezések:

- ☐ **Ugrás közben testtel irányítani** a labdát szintén szabálytalan.

10 Amikor egy mezőnyjátékos a **játéktéren kívülről** megjátssza a labdát.

- ☐ Csere alatt túl sok játékos a pályán
- ☐ A csereterületről nem csere közben, a Játék szabotálása



SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

11 Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést **szabálytalanul** végzik el, vagy **szándékosan késleltetik**.

- Ide tartozik, amikor a vétlen csapat a játékmegszakításkor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, vagy emelik.
- Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan (játékos befolyásolja), akkor azt csak meg kell ismételni. / **rögzített helyzet!!!**





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

12 Amikor egy kiállítást a **játékkal kapcsolatos szabálytalanság miatt ítétek meg.**

20 Amikor egy **játékos késlelteti a játékot.**

- ❑ Passzív, nem támad a labdát birtokló = nem támadják le!
- ❑ Ha lehetséges a játékvezető figyelmeztesse, mielőtt bármit cselekedne.





Kiegészítések

- Lábbal lehetséges passzolni, de irányított mozdulattal gólt nem lehet szerezni.
- Lábbal akárhányszor hozzá lehet érni a labdához (lábbal labdavezetés megengedett).
- Fejelés esetén szabadütés jár, kiállítás nem (a fejeléshez aktívan, a labda irányába kell mozognia a fejnek)
- A palánkhöz nem lehet a labdát hozzászorítani! ilyenkor az a játékos a vétkes, aki ezt megteszi.





Kiállítások

- Olyan büntetés, amely hatással van a játéktéren lévő játékosok létszámára.
- Megkülönböztetünk kisbüntetést, nagybüntetést, személyi büntetést, végleges kiállítást.
- **Kisbüntetés:** enyhébb szabálytalanságokért kiszabott büntetés (2 perc)
- **Nagybüntetés:** súlyosabb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.(2+2 perc, két kisbüntetés)
- **Személyi büntetés:** büntetés, amely csak a vétkes játékost érinti, de a játéktéren lévő játékosok létszámára nincs befolyással.
- **Végleges kiállítás:** büntetés, amely következtében a vétkes játékos, vagy csapat hivatalos személy az adott mérkőzés hátralévő részéből kizárásra kerül. Az általa elkövetett szabálytalanságtól függően további büntetés róható ki rá.



Kiállítások

- A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a kiállítás ideje alatt.
- Egy időben játékosként egy, és csapatonként is egy kiállítást lehet tölteni
 - Minden kiállítás ugyanabban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdték el mérni, akkortól a büntetipadon kell ülnie, amikor a kiállítást megítélték. Ha egy csapat ellen egynél több kiállítást ítélnék egyszerre, a csapatkapitánynak kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el elször. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb elitt. Ha késleltetett kiállítás alatt a csapat egy másik kiállítást is kap, akkor az elször megítélt, késleltetett kiállítás mérését kell elször elkezdeni



Kiállítások

- Annak a csapatnak, amelynek több mint egy játékosa van kiállítás alatt, joga van **három játékosal** folytatni a játékot. (ami lehet 2 mezőny, 1 kapus, vagy 3 mezőny)
 - A csapatnak addig kell három játékosal játszani, amíg már nem mérnek kiállítást. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetipadon kell maradnia, amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának az összes további kiállítása is lejár. A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetipadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat. A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetipadot.



Kiállítások

- Ha egy csapat kiállítást tölt, és ez alatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékosal játszik. A kiállítás nem ér véget, ha a gól késleltetett büntetés alatt, büntetőütésből, vagy késleltetett büntetőütés ideje alatt születik.
- Ha egy csapatnak több mint egy kiállítása van, akkor azokat ugyanabban a sorrendben kell megszakítani, ahogy megítélték őket.
- Ha büntetőütéshez vezető szabálytalanság történik, az nem von maga után kiállítást, kivéve ha az nagybüntetéshez, vagy végleges kiállításához vezet.



Kiállítás

2 PERCES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1 Amikor egy játékos annak érdekében, **hogy jelentős előnyhöz** jusson vagy nincs lehetősége a **labda elérésére, ellenfelét** vagy egy **ellenfelének ütőjét** megüti, lefogja, felemeli, megrúgja, vagy ellenfelét, vagy annak ütőjét megfogja.
- 2 Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével vagy a lábfejével a labdát **derékmagasság fölött játssza meg.**
- 3 Amikor egy játékos az ütőjével **veszélyesen játszik.**
 - Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.



Kiállítás

- 4 Amikor egy játékos a **palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki** az ellenfelét.

Értelmezés:

- A **pálya középső részén** történő lökés szabadütéssel büntethető
- 5 Amikor egy játékos **lerántja vagy elgáncsolja** ellenfelét.
- 6 Amikor egy mezőnyjátékos **ütő nélkül** vesz részt a játékban.



Kiállítás

- 7 Amikor egy mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről **hoz egy ütőt.**
- 8 Amikor egy játékos **szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét.**
 - Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy az ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.
- 9 Amikor egy játékos megszegi a 2 m-es távolságtartás szabályát beüté szabadütésnél.
 - Az ütő is számít





Kiállítás

- 10** Amikor egy játékos megállítja, vagy megjátssza a labdát, miközben **ül vagy fekszik**.
- Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.
- 11** Amikor egy játékos megállítja vagy megjátssza a labdát a **kezével, karjával**.
- 12** Amikor **Szabálytalan csere** történik.
- A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie mielőtt az új játékos a játéktérre lép.
 - Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja.
 - Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben.





Kiállítás

13 Amikor egy csapat **túl sok játékos** van a játéktéren.

Értelmezés:

- **Cserejátékos ütője** belóg a pályára, figyelmeztetik, de nem veszi el onnan és hozzá is ér a labdához.
- Ha a pályán több játékos tartózkodik játék közben a megengedettnél.

14 Amikor egy **kiállított játékos**:

- A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítása lejártá vagy megszűnése előtt.
- Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítása lejártá vagy megszűnése után.
- Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik.

Ha a kiállított játékos közben a játéktérre lép, azt a játék sabotálásának kell tekinteni



Kiállítás

15 Amikor egy **játékos** ismételten szabadütéshez vezető szabálytalanságokat követ el.

- Ez rövidebb vagy hosszabb idő alatt is történhet.

16 Amikor egy **csapat ismételten szabadütéshez** vezető szabálytalanságokkal tördeli a játékot.

- Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el.
- Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a kiállítást letöltenie.



Kiállítás

17 Amikor egy **játékos** szándékosan **késlelteti a játékot**.

- Ha a támadó csapat játékosa
 - » Játékmegszakítás alatt elüti vagy elveszi a labdát.
 - » Szándékosan palánknak vagy a kapunak szorítja.
 - » Szándékosan rongálja a labdát.

18 Amikor egy **csapat** rendszeresen **késlelteti a játékot**.

- A játékosokat figyelmeztetni kell, ha lehetséges, mielőtt bármit cselekednénk.
- Ez vonatkozik arra is, amikor egy védekező játékos szándékosan elmozdítja a kaput.



Kiállítás

19 Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja **tiltakozik** a játékvezetők döntése ellen vagy, amikor az **edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú.**

- Ez magában foglalja azt is amikor a játékos folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit.
- Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép.



20 Amikor a játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem **teszi vissza a kaput az eredeti helyére.**

21 Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazít a felszerelésén.



Kiállítás

22 Amikor egy játékos **szabálytalan ruházatot visel.**

- A további eseteket, úgy mint a csapatkapitányi karszalag, vagy az elől lévő mezzszám hiányát jelenteni kell a hivatalos szervnek. A játékvezetőknek, amennyiben lehetséges először figyelmeztetniük kell a játékost.
- A ruházatra vonatkozó szabálytalanságok csapatonként és mérkőzésenként csak egy kiállításához vezethetnek.
- A további eseteket jelenteni kell a hivatalos szervnek.



Kiállítás

23 Amikor egy játékos annak érdekében, **hogy gólt vagy gólhelyzet kialakulását akadályozza meg, egyébként csak szabadütést érő szabálytalanságot követ el. (nincs szabálytalanság jelzés)**



Kiegészítés

- A nagybüntetést elkövető játékos 2+2 percre nem léphet pályára és úgy kell mérni, mint kettő kisbüntetést. Nagybüntetés ideje alatt a vétkes csapat végig emberhátrányban védekezik
- a 2+10 perces kiállítás elkövető játékos az érintett mérkőzésen nem léphet pályára (ám helyette más játékos szerepeltethető).
- Végleges kiállítás vagy más kiállítások esetén, ha a csapat nem tud 4 fővel játszani, az érintett mérkőzés győztese a vétlen csapat az aktuális eredménnyel, vagy amennyiben az kedvezőbb, 3-0-s eredménnyel.



VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

1 Egy végleges kiállításban részesülő játékosnak vagy csapatvezetőnek **azonnal el kell hagynia a helyszínt (öltöző)**, és nem vehet részt a mérkőzés további részében!

- A rendező csapat felelős meggyőződni a fentiekről.
- A végleges kiállítást kapó személy nem töltheti a mérkőzés hátralevő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és a büntetőütéseket is beleértve.





VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

- 1 Amikor egy **jegyzőkönyvbe be nem jegyzett** játékos vagy csapatvezető részt vesz a mérkőzésen.
- 2 Amikor egy **kiállított játékos**, akit helyettesítenek a büntetőpadon, **részt vesz a játékban**, mielőtt a kiállítása lejárna.



VÉGLLEGES KIÁLLÍTÁS

- 3 Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy csapatvezető részt vesz a mérkőzésen.
- 4 Amikor egy **játékos** folyamatosan vagy ismételten **sportszerűtlen viselkedést tanúsít**.
 - A végleges kiállítás helyettesíti a második 2+10 perces kiállítást (5 perces kiállítás következik)
 - Folyamatos = ugyanabban az esetben
 - Ismételt = ugyanazon a mérkőzésen másodszor
- 5 Amikor egy játékos **mérgében összetöri, vagy eldobja az ütőjét vagy más felszerelését**.
- 6 Amikor egy játékos veszélyes fizikális megmozdulást követ el.



Büntető

- Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőütéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda és a gólszerzés lehetősége fennáll.
- A III., IV., V. és VI. korcsoportosoknál a saját kapu előteréből az ellenfél üres kapujára. A büntető elvégzésekor a saját kapu elmozdítható a helyéről. / **A labdának kell bent lenni a házban!!**





Büntető

Szabályos büntető

- 1** Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni.
- 2** A büntetőütést a középpontról elindulva, ütővel kell megkezdeni. A büntetőütés a játékvezetők sípjelére indul, és a következő sípnál ér véget.
- 3** Minden játékosnak a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát. A kapusnak a kapusterületen belül kell elhelyezkednie a büntetőütés megkezdésekor.



Büntető

- a** Egyet nem értés esetén a kapusnak kell először a pályára lépnie. A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni.
- b** Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni és az előírt kiállítást ki kell szabni.
- c** Ha a vétkes csapat egy másik játékosa vagy a csapatvezetés valamelyik tagja szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni.
- d** Ha a vétlen csapatból egy játékos – kivéve a büntetőütést éppen elvégző játékost -, vagy valamely csapatvezető szabálytalanságot követ el a büntetőütés elvégzése közben, a büntetőütést szabálytalanul elvégzettnek kell tekinteni.



Büntető

4 A büntetőütést végző játékos akárhányszor hozzáérhet a labdához, és folyamatos, előre tartó mozgással kell a kapu felé haladnia.

5 Amint a kapus hozzáért a labdához, vagy a labda a kapuvasat érintette, a büntetőütést végző játékos már nem érhet hozzá újra a büntetőütés ideje alatt.

6 Ha a labda a kapuvasról visszapattan, és onnan - az alapvonal kapun kívüli részei helyett - előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. Ha a labda áthalad a gólvonal képzeletbeli meghosszabbításán, akkor a büntetőütés véget ér.



Büntető

▼ **Floorball penalty shot rule rewritten - this is how** > ⏸ 📺 CC 13 ⚙️

Salibandyfi

⏮ ⏪ ⏩ ⏭

0:00 / 1:56 ⏏

👍 🗨️ 💬 📌 ➦ ...

Az összes megtekintéséhez koppints rá, vagy csúsztasd felfelé az ujjad...

További videók



Késleltetett büntető

- Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőítéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda és a gólszerzés lehetősége fennáll.
- **A késleltetett büntetőítés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik.**
- A késleltetett büntetőütést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani.
- Ha a késleltetett büntetőítés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni és a büntetőütést vissza kell vonni.



Hosszabbítás, szétlövés

Abban az esetben, ha nem lehet döntetlen a végeredmény és a rendes játékidő lejártával egyenlő az eredmény, akkor 2 perc hosszabbítás (aranygól), amennyiben ez sem hoz eredményt akkor mindkét csapat 3 játékosa ugyanarra a kapura büntetőütést végez. Ha 3 ütés után döntetlen az állás, akkor ugyanazzal a 3-3 játékosal felváltva – csapaton belül tetszőleges sorrendben – addig kell folytatni az ütéseket, amíg el nem dől az eredmény az egyik csapat javára.



Különbség a jégkorongozóknál

- Eltérő mozgásminták
 - Ütőtartás
 - labdakezelés
 - lövés
- Eltérő szabályrendszer
 - **Ütőre ütések**
 - **Ütő felszedése**
 - **Kézzel levétel**
 - **Ütközések mértéke/testhasználat (palánkra lökés)**



Karjelzések

Szabálykönyv melléklete tartalmazza, elérhető:

[http://www.hunfloorball.hu/user/Floorball Jatekszabalyok 2022 FI NAL.pdf](http://www.hunfloorball.hu/user/Floorball_Jatekszabalyok_2022_FI_NAL.pdf)

Angol nyelvű videó:

<https://www.youtube.com/watch?v=3-9WtuQVxYM&t=35s>



Hasznos linkek

Teljes szabálykönyv:

http://www.hunfloorball.hu/_user/Floorball_Jatekszabalyok_2022_FI_NAL.pdf

Unihokira alkalmazandó kiegészítések:

http://www.hunfloorball.hu/_user/file/down/egyeb/Kiegeszito_Unihoki_Szabalykonyv.pdf

Unihoki versenykiírás:

http://www.hunfloorball.hu/_user/Unihoki%20Di%3%A1kolimpia%20Versenyki%3ADr%3%A1s%202024_2025.pdf



Hasznos linkek

Útmutató a fizikális játékhoz (angol nyelven):

http://www.hunfloorball.hu/user/GuidelinePhysicalPlay_VideoExamples_update30062022.pdf

Kisokos a büntetésről:

https://drive.google.com/file/d/1REWRspN4YyDsMvgpinK_H7udkDgfgyc/view?usp=sharing

Karjelzések videó:

<https://www.youtube.com/watch?v=3-9WtuQVxYM&t=35s>



Hasznos linkek

Kapusokkal szembeni akciók (angol nyelven):

http://www.hunfloorball.hu/_user/GuidelinePhysicalPlay_Contacts_goalkeeper_Update30062022.pdf

Kiállítás példák (angol nyelven):

<https://www.youtube.com/watch?v=mWkzD2nJs1A>

Kiállítás példák (angol nyelven):

<https://hunfloorball.hu/index.php?pg=menu&id=287>